1. Navedi tri primjera bajta: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Je li sljedeća tvrdnja točna ili netočna?

Bit je najmanja mjerna jedinica za veličinu podatka ili memorije.

 Odgovor: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Navedi sva stanja koja se mogu postići s 2 bita:
2. Koja je dekadska vrijednost najvećeg binarnog broja od 2 bita? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Koja je dekadska vrijednost najvećeg binarnog broja od tri bita? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Koliko brojeva **dekadskog sustava** možemo zapisati jednom četvorkom bitova, koji je najveći?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Pretvori:

|  |  |
| --- | --- |
| **BINARNI ZAPIS** | **DEKADSKI** |
| 1 0 0 1 |  |
|  | 5 |
| 1 0 1 0 1 0 |  |
|  | 11 |

1. Crtom poveži pojmove s lijeve strane sa svojstvima s desne strane:

tvrdi disk privremena memorija

RAM trajna memorija

USB

CD

1. Koji se program prvi pokreće nakon što uključimo računalo? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Razvrstaj: tipkovnica, MS Word, Windows, monitor, procesor, Android, Roblox, tvrdi disk

HARDVER\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

SOFTVER\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Koliko memorije zauzima tvoje ime zapisano u programu za pisanje teksta ako koristi ASCII kod?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Istakni jesu li sljedeće tvrdnje točne ili netočne:

Točno Netočno 1B < 1b

Točno Netočno 1B=8b

Točno Netočno Mikrofon je izlazna jedinica.

Točno Netočno Prezentacije koje vidimo na monitoru su hardver.

Točno Netočno Što neki podatak ima više bajtova to je njegov prijenos duži.

Točno Netočno Tvrdi disk je memorija koja pamti podatke i kad je računalo isključeno.

1. Pretvorbom u dekadski broj, a zatim uz pomoć ASCII tablice utvrdi koji znak u računalu je zapisan s nizom 0010 0011.
2. Koristeći tablicu ASCII kodova dekodiraj 90 65 71 82 69 66.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NAZIV** | **NAMJENA UREĐAJA** | **SLIKA UREĐAJA** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |