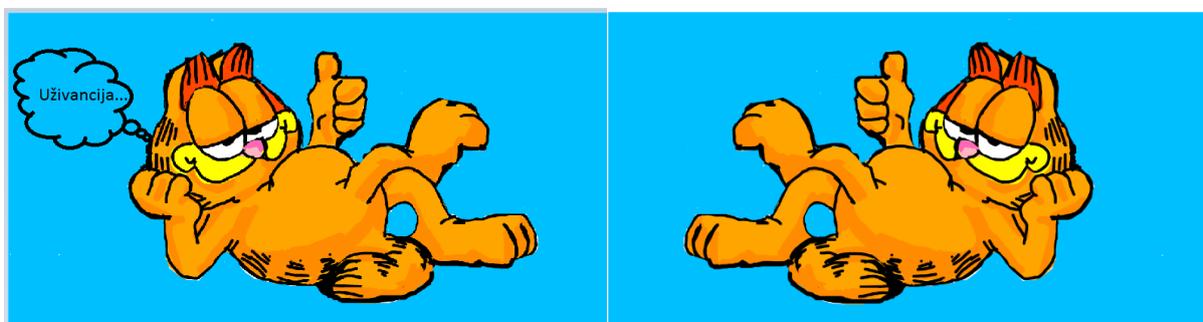


## VJEŽBA GARFIELD

(zrcaljenje crteža, spremanje datoteke, snimak ekrana)

1. Sa školske stranice preuzmi sliku Garfielda, spremi je u mapu Bojanje i otvori je programom Bojanje.
2. Smanji sliku tako da duljina slike bude 800 piksela.
3. Zamijeni strane Garfieldu (primijeni vodoravno zrcaljenje).
4. Crtežu Garfielda dodaj oblačić i u njemu nešto dopiši po želji.
5. Spremi uređenu sliku u mapu Bojanje, pod nazivom **Garfield uređeno**, pazeći da početna slika ostane neizmjenjena.

Rješenje:

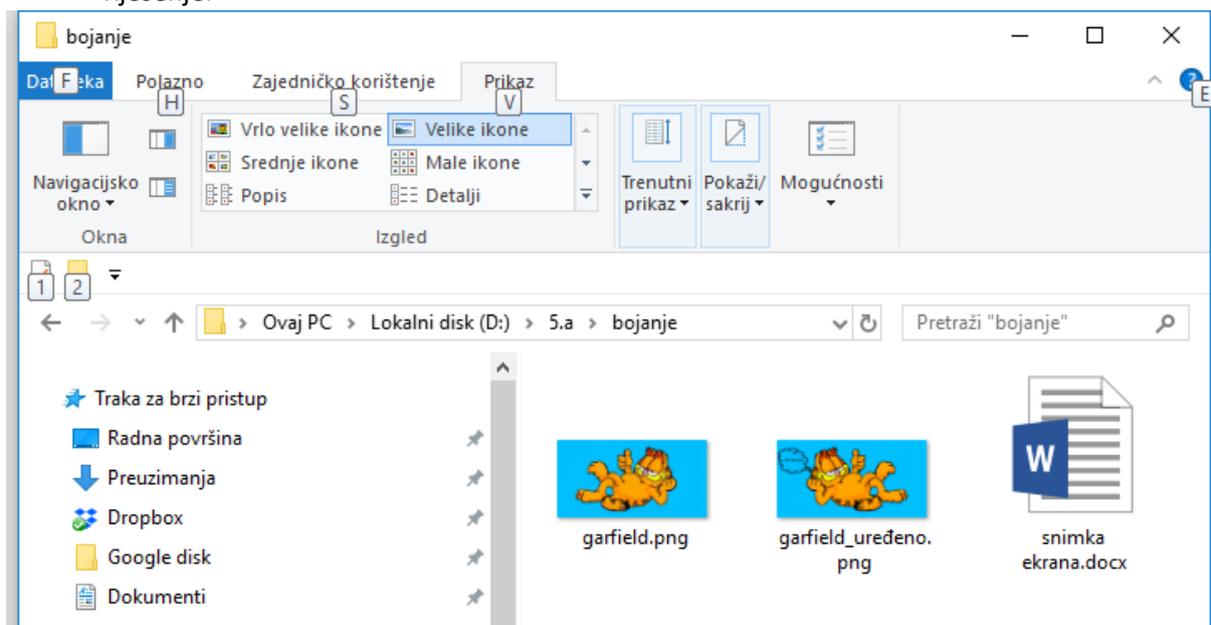


Garfield uređeno

Garfield početno

6. Koristeći tipku Print Screen, napravi snimak ekrana (engl. screenshot) iz koje je vidljivo da su u mapu **Bojanje** obje slike Garfielda. Snimku zalijepi u Word i spremi u mapu bojanje.

Rješenje:



## VJEŽBA KUĆA

(kopiranje dijela crteža bez pozadine, rad s više prozora, snimka ekrana)

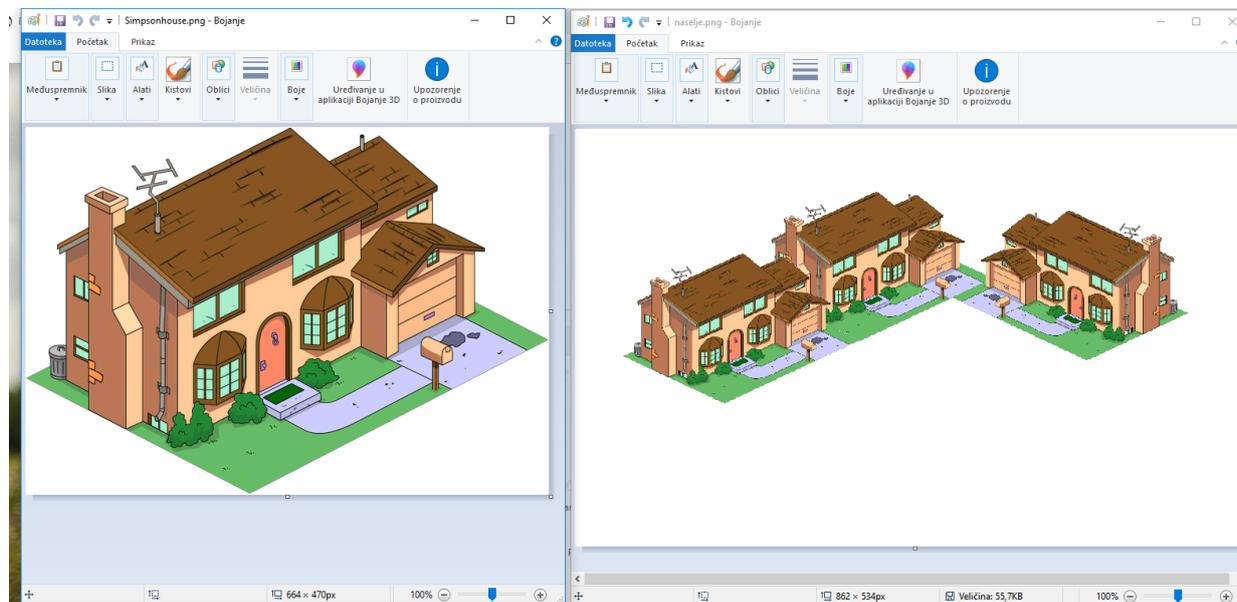
1. Sa školskih stranica preuzmi sliku KUĆE, spremi je u mapu **Bojanje** i otvori je programom Bojanje.
2. Izradi novi crtež od tri iste kuće, sa sljedećim razmještajem (Pazi na prozirni odabir!!!):

Rješenje:



3. Spremi sliku pod nazivom **Naselje** u mapu Bojanje. Slika kuće treba ostati nepromijenjena.
4. Napravi snimku ekrana u kojem su dva prozora, jedan sa početnom slikom kuće i drugi sa završnom slikom.

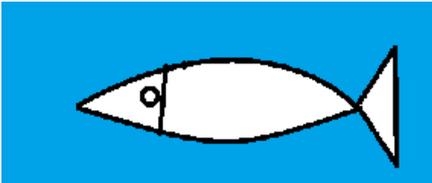
Rješenje:



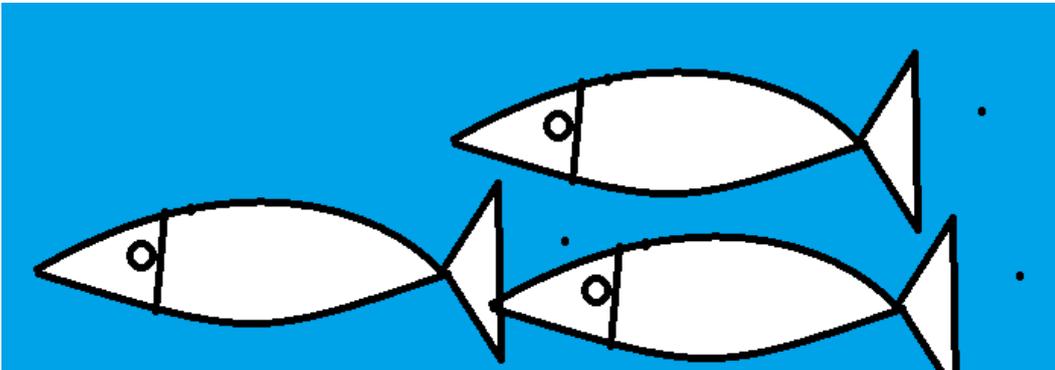
## VJEŽBA RIBE

(kopiranje dijela crteža s prozirnom pozadinom, rad s više prozora, snimka ekrana, razlikovanje naredbi Spremi i Spremi kao)

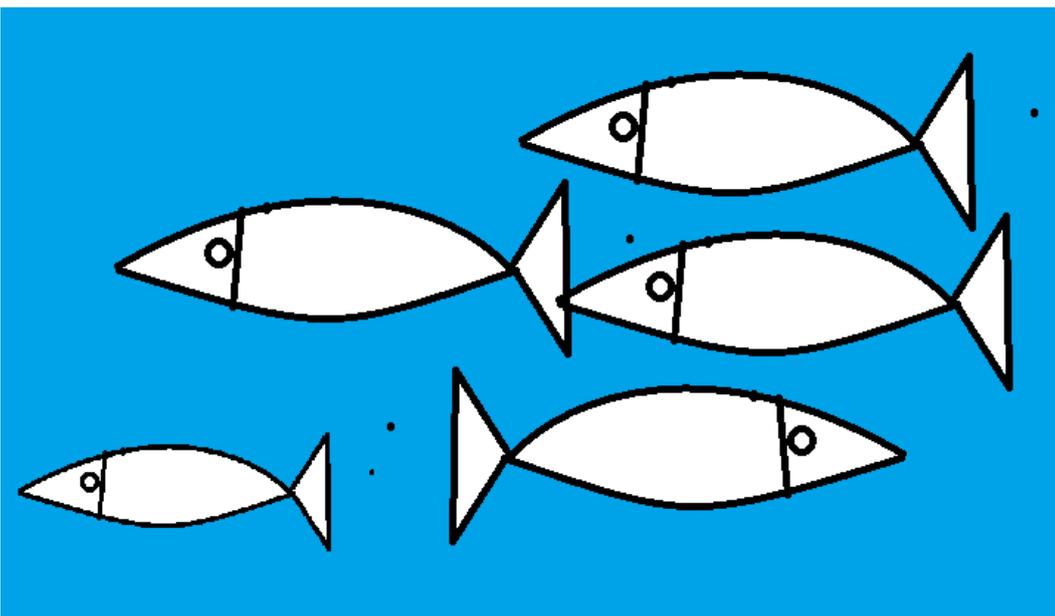
1. Koristeći alat krivulje napravi crtež ribe. Spremi ga u mapu **Bojanje** pod nazivom **Riba**.



2. Napravi novi crtež **Tri ribe** dopunjavanjem crteža **Riba**. Crtež **Riba** mora ostati neizmjenjen. **Uputa:** koristiti naredbu Spremi kao.



3. Crtež **Tri ribe** dopuni s još nekoliko riba. Dopunjeni crtež spremi pod nazivom **Jato**. Crtež **Tri ribe** mora ostati neizmjenjen. **Uputa:** koristiti naredbu Spremi kao.



4. Snimku ekrana iz koje se vide sva tri crteža riba zalijepi u Word i spremi pod nazivom ***Snimak-ribe***

Rješenje:

