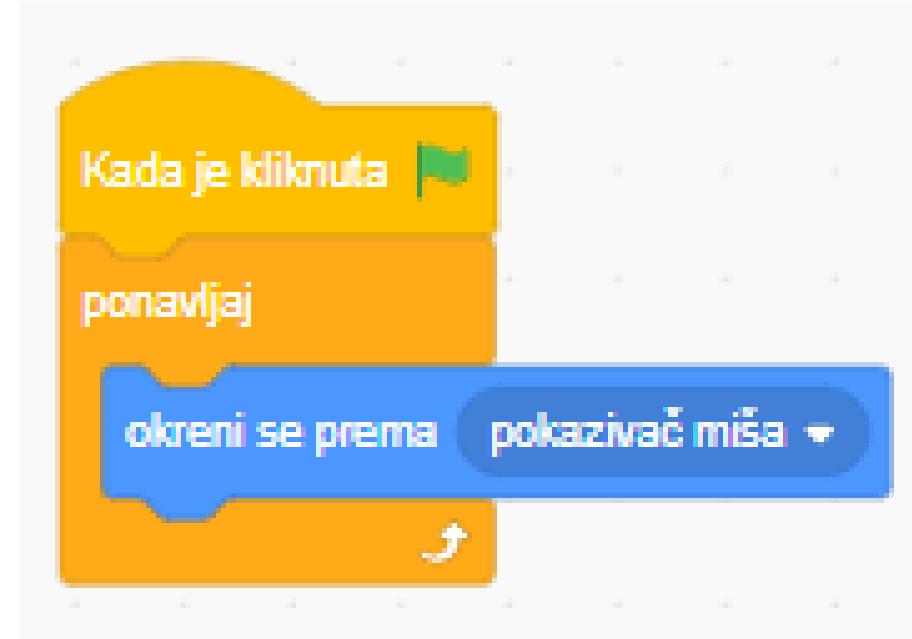
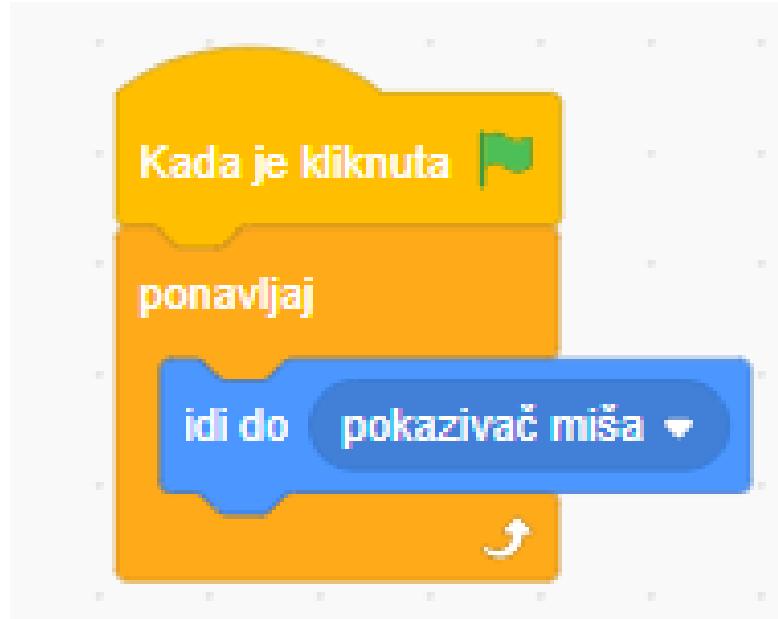


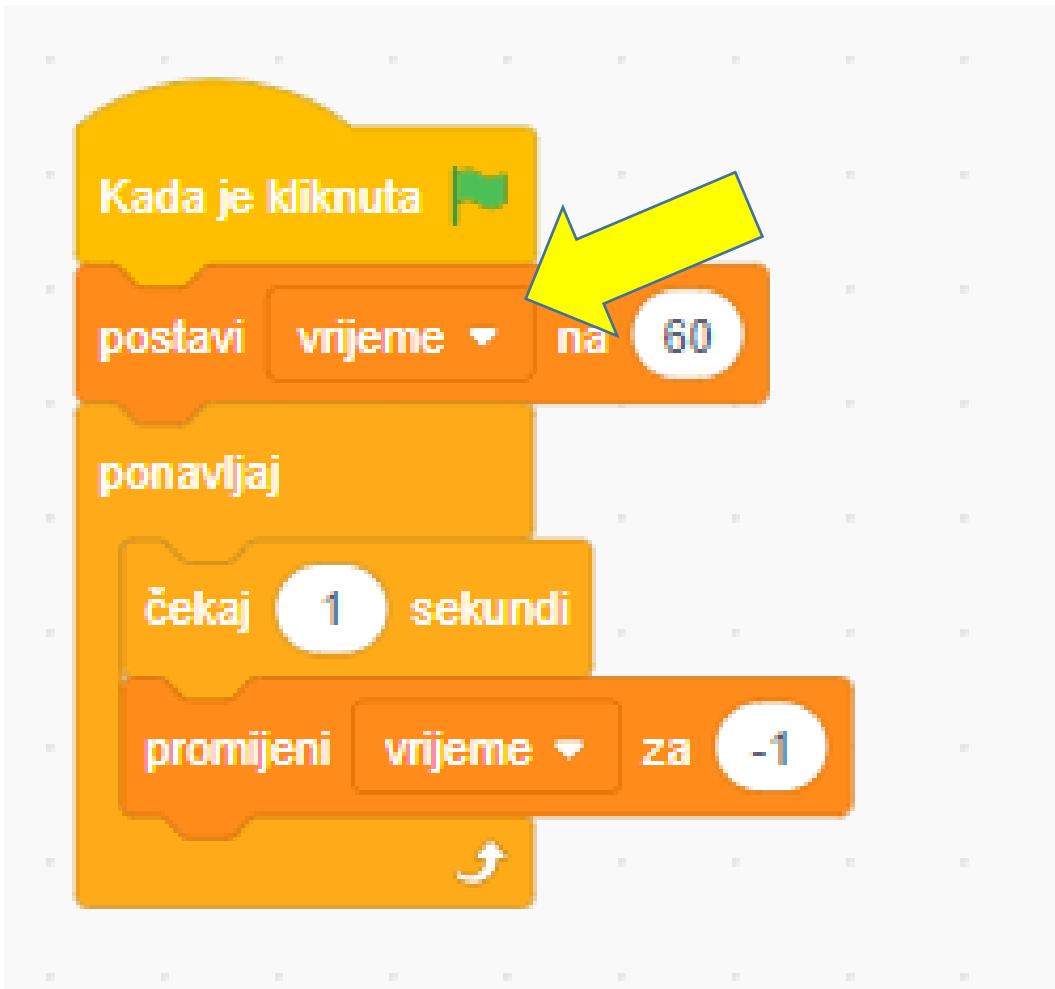
Objasni razliku ove dvije skripte:



Objasni razliku ove dvije skripte:



Objasni razliku ove dvije skripte:



Spoji naredbe na način da rade sljedeće: ako se dodiruje Lik1 uvećaj vrijednost varijable kristali i uvećaj lik za 5 piksela. Na početku igre kristali imaju vrijednost 0, a veličina lika je normalna.

